**Atividade 8 - Princípios SOLID e Padrões de Projeto**

(Atividade em grupo de 6 alunos)

Início: 01/11/2016 Término: 08/11/2016

**1- Pesquise sobre os princípios SOLID**

- Qual a definição? (Significado de cada letra S.O.L.I.D descrevendo o conceito relacionado e o benefício).

S – Maria Andressa

O – Júnior César

L – Rafael Romano

I – Ricardo Botelho

D – Anderson Veloso

**2- Pesquisem sobre Padrões de Projeto (Design Patterns) e descreva conforme os tópicos a seguir**

- O que são padrões de projeto (Design Patterns)?

- Quando utilizá-los?

- Quais os benefícios de utilizá-los nos projetos de software?

- Tipos de Padrões de Projeto;

**\* Entregar versão escrita resumida dos itens acima (Item 1 e 2)**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**3- Apresentação e demonstração**

- Cada grupo apresentará um tópico;

**Grupo 1) S => Single Responsibility Principle (SRP), ou, Princípio da Responsabilidade Única.**

- Verifiquem qual a letra correspondente ao grupo e elaborem uma apresentação curta (15 min.) com uma demonstração sobre o tema do grupo;

- Selecionem 2 pessoas para apresentar para a turma;

**- A demonstração de implementação deve ser feita na própria IDE de desenvolvimento;**

\* O objetivo é apresentarmos todos estes temas em 2 dias (segunda e terça). Com esforço, trabalho em equipe e cooperação de todos, conseguiremos! :D